

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



EVALUACIÓN DE EXPERIENCIA

60%

CONTRATO 1:

Contrato de prestación de servicios con fecha de inicio del 4 de diciembre de 2013, No. MSA-PSEV-196 1213, entre Metropolitana de Telecomunicaciones S.A. empresa de servicios públicos & Etraining SAS.

No cumple

Dado que no presenta acta final y/o de liquidación, por lo tanto, no se tiene en cuenta en la sumatoria de experiencia.

No contiene los dos requisitos de experiencia en el objeto, pero los incluye en el alcance del objeto:

1. Diseño
2. Desarrollo o implementación

Se evidencia en el objeto la dotación, adecuación e implementación, esto permite que cumpla el requisito de desarrollo o implementación, pero hace falta cumplir con el requisito de diseño. Sin embargo, se evidencia en el alcance del objeto dos componentes de diseño.

CONTRATO 2:

Contrato de suministro N°196, con fecha de inicio del 08 de mayo de 2014, celebrado entre Caja de Compensación Familiar del Cesar COMFACESAR & ETRAINING S.A.S en virtud al Convenio Especial de Cooperación N°0478 de 2013 en el marco de la iniciativa Vive Digital Regional celebrado entre Fidubogotá S.A, el Departamento del Cesar y COMFACESAR.

No cumple

Dado que presenta acta final y/o de liquidación, por lo tanto, no se tiene en cuenta en la sumatoria de experiencia y no contiene los dos requisitos de experiencia en el objeto ni en el alcance del objeto:

1. Diseño
2. Desarrollo o implementación



Recibi
Prokubides

18/06/2019.
5:35 pm

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



CONTRATO 3:

SI-C-2400-2017 Suscrito el 05 de octubre de 2017, entre la gobernación de Bolívar y la Unión temporal Suncolombia aulas amigas, contrato para la adecuación, elaboración, suministro e instalación de aulas móviles, con sistema de paneles solares para los municipios de San Juan, el Carmen de Bolívar y Barranco de Loba del Departamento de Bolívar, la Unión temporal Aulas amigos 30%, Suncolombia SAS 70%.

Si cumple

Se toma en cuenta la elaboración como el requisito de diseño y se aceptan aulas móviles como parte de las experiencias interactivas, denominadas piezas educativas.

Cumple con dos códigos 80101500 – 86101600.

Del contrato suscrito entre Suncolombia y la Gobernación de Bolívar, con un valor de \$1.020.462.312, se tiene en cuenta el 70% de participación de Suncolombia en la Unión Temporal según acta de liquidación, equivalente a \$714.323.618,4.

CONCLUSIÓN:

Dado que la sumatoria de los contratos debía ser igual o mayor al valor del 60% del presupuesto inicial, el contrato que acredita los dos requisitos de: 1. Diseño y 2. Desarrollo o implementación, corresponde al suscrito entre Suncolombia y la Gobernación de Bolívar, con un valor de \$1.020.462.312, se tiene en cuenta el 70% de participación de Suncolombia en la Unión Temporal según acta de liquidación, equivalente a \$714.323.618,4.

40%

CONTRATO 1:

Suscrito entre Comfaguajira & Etraining SAS con fecha de inicio del 24 de noviembre de 2015, contrato de suministro e instalación N°848 de 2015, suscrito entre la Caja de Compensación Familiar de la Guajira & Etraining SAS, en el marco de la iniciativa



PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



Guajira Vive digital, celebrado entre Fidubogotá S.A. el Departamento de la Guajira y la Caja de compensación de la Guajira Comfaguajira.

No cumple

Dado que no presenta acta final y/o de liquidación, por lo tanto, no se tiene en cuenta en la sumatoria de experiencia.

En el objeto del contrato, no cumple con el requisito de diseño, pero si cumple con el requisito de desarrollo o suministro.

En el alcance del objeto cumple con los requisitos de diseño y de desarrollo o suministro.

Contrato 2:

Suscrito entre COMFACESAR y Etraining SAS, Contrato de prestación de servicios N°180, con fecha de inicio 11 de mayo de 2016. Prestación de servicios para el fomento de una cultura de apropiación de la ciencia, tecnología e innovación enfocada a procesos educativos de enseñanza, acompañamiento y transferencia de conocimientos desde la primera infancia mediante el desarrollo de una oferta pedagógica pertinente al desarrollo de la ciencia, la tecnología e innovación, aumento de la disponibilidad de herramientas virtuales, medios y espacios que propician la producción y circulación de conocimiento mediante prácticas innovadoras y motivadores mediados por las TIC y la apropiación de la importancia de la Ciencia, Tecnología e Innovación en beneficio del desarrollo por la comunidad educativa profesional y docente de establecimientos educativos, en el marco del Convenio especial de cooperación N°FP44842-411-2015 que pone en marcha la iniciativa "vive digital Regional" Proyecto "Cesar Vive Digital".

No cumple

Dado que no presenta acta final y/o de liquidación, por lo tanto, no se tiene en cuenta en la sumatoria de experiencia.

En el objeto del contrato, no cumple con el requisito de diseño, pero si cumple con el requisito de desarrollo o suministro.

En el alcance del objeto cumple con los requisitos de diseño y de desarrollo o suministro.



**PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113**



Contrato 3:

Suscrito el 30 de agosto de 2018, entre la Gobernación de Amazonas, Unión Temporal Suncolombia y Aulas Amigas S.A.S.; en la cual Aulas Amigas S.A.S presenta 20% y Suncolombia S.A.S 80%.

Objeto transferencia de tecnología "Aulas amigas" (ambientes integrados para la gestión del aprendizaje significativo) para la generación de nuevos ambientes de formación a través de aulas móviles, fotovoltaicas que incorporan las tecnologías de la información y comunicaciones enfocados a brindarles a la población rural del departamento, educación interactiva, innovadora y sostenible.

No cumple

En el objeto del contrato, no cumple con el requisito de diseño, pero si cumple con el requisito de desarrollo o suministro.

En el alcance del objeto no cumple el requisito de diseño, pero si cumple con el requisito de desarrollo o suministro.

CONCLUSIÓN:

Dado que la sumatoria de los contratos debía ser igual o mayor al valor del 40% del presupuesto inicial, ningún contrato presentado acredita los dos requisitos de: 1. Diseño y 2. Desarrollo o suministro.

NOMBRE: María Nur Bonilla Murcia
Evaluadora
CARGO: Directora del Proyecto
RESOLUCIÓN: 0351 – marzo de 2019
CC: 36.293.409

ANGÉLICA MARÍA TORRES PEÑUELA
Evaluadora
CARGO: Coordinadora del Proyecto
CONTRATO: 176-19
CC: 1.110.462.217

El comité evaluador técnico designado en el presente proceso contractual, mediante memorando de 13 de junio de 2019 acogiendo a lo establecido en el Estatuto General de contratación de la Universidad del Tolima, procede a adelantar la evaluación de las propuestas recibidas dentro del término establecido en el cronograma del proceso y que se relacionan a continuación

1. INFORMACIÓN DEL PROCESO		
N° DEL PROCESO	002 de 2019	
OBJETO	Contratar una solución integral para el desarrollo e implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del Departamento del Tolima de conformidad con el proyecto cod. 820113, aprobado en el órgano colegiado de administración y decisión OCAD del Fondo de Ciencia, Tecnología, e Innovación del sistema general de regalías mediante acuerdo 008 del 23 de agosto de 2013 que incorpore los servicios de operación de un parque interactivo, maletas didácticas y aulas interactivas de conformidad a lo establecido en el referido proyecto"	
PRESUPUESTO OFICIAL	DIEZ MIL DOSCIENTOS CUARENTA Y OCHO MILLONES NOVECIENTOS SIETE MIL OCHOCIENTOS CUARENTA Y SEIS PESOS (\$ 10.248.907.846) M/CTE	
1. RELACIÓN DE PROPUESTAS		
Ítem	Nombre Proponente	Fecha y hora de recibido
1	UNION TEMPORAL APROPIACION SOCIAL DEL CONOCIMIENTO TOLIMA 2019	13/06/2019 – 10:16 A.M
2	UNION TEMPORAL TIC TOLIMA 2019	13/06/2019 – 10:16 A.M

El comité evaluador procede a determinar el cumplimiento de los requisitos habilitantes establecidos en la invitación No 002 de 2019, procediendo a adelantar la revisión documental de las propuestas, en cuanto a la verificación de requisitos técnicos así:

2. VERIFICACIÓN DE REQUISITOS				
No.	REQUISITO	NOMBRE DE PROPONENTE	CUMPLE /NO CUMPLE	OBSERVACIONES
1	ANEXO 11 - CERTIFICACIÓN DE CAPACIDAD OPERATIVA	UNION TEMPORAL APROPIACION SOCIAL DEL CONOCIMIENTO TOLIMA 2019	CUMPLE FOLIOS 210 - 222	
2	ANEXO 12 CARACTERISTICAS TECNICAS	UNION TEMPORAL APROPIACION SOCIAL DEL CONOCIMIENTO TOLIMA 2019	CUMPLE FOLIOS 224 - 258	EL PROPONENTE DEBERÁ ALLEGAR ACLARATORIO A LAS FICHAS

				TECNICAS DE ACUERDO A LO SOLICITADO EN EL CUADRO ANEXO DE OBSERVACIONES
--	--	--	--	---

CONSOLIDADO CRITERIOS DE ADMISIÓN Y HABILITACIÓN ASPECTO TÉCNICO

PROP.	PROPONENTE	DOCUMENTOS DE CONTENIDO TÉCNICO
1	UNION TEMPORAL APROPIACION SOCIAL DEL CONOCIMIENTO TOLIMA 2019	CUMPLE (VER OBSERVACIONES CUADRO ANEXO FICHA TECNICA)
2	UNION TEMPORAL TIC TOLIMA 2019	RECHAZADA – NO PRESENTA PROPUESTA ECONOMICA

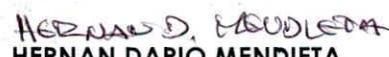
De acuerdo al Capítulo V se procede a adelantar la asignación de puntaje conforme a los criterios de selección establecidos en la invitación de mayor cuantía No. 02 de 2019 así:

CRITERIO DE PONDERACIÓN	PUNTAJE
ASPECTOS DE CALIDAD ADICIONALES - cuenta con herramientas y metodologías que permitan hacer uso de los ambientes de todos los componentes incluso sin acceso a internet y sin requerir computadora o enrutador	120 PUNTOS
MEJOR SERVICIO POSTVENTA - El mejor servicio postventa o valores agregados que se ofertó junto con el suministro que corresponde a las aulas interactivas,	180 PUNTOS
VALOR AGREGADO ADICIONAL - El proponente presentó Un equipo adicional para cada aula, Un soporte de equipo adicional por cada aula para el cuidado del equipo, Un paquete de papelería para cada aula, Un paquete de accesorios para computadores para cada aula que sean para el usuario.	100 PUNTOS
TOTAL	400 PUNTOS

En constancia se firma por el comité evaluador, a los diecinueve (19) días del mes de junio de 2019.

En constancia se firma por el comité evaluador, a los diecinueve (19) días del mes de junio de 2019.


GERMAN EDUARDO FLOREZ SANTOS
 COMITÉ EVALUADOR TECNICO


HERNAN DARIO MENDIETA
 COMITÉ EVALUADOR TECNICO

ANEXO DE EVALUACION

La evaluación técnica de los computadores y access point fue realizada con base a lo establecido en el cuadro de características técnicas y ficha técnica del fabricante.

ANEXO 11

ANEXO 12

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS COMPUTADORES PORTÁTILES PARA ESTUDIANTES.				
	CARACTERÍSTICAS MÍNIMAS EXIGIDAS	CARACTERÍSTICAS OFERTADAS	CUMPLE	OBSERVACIONES
Marca y Modelo		HP	Sí	No se especifica el modelo en el cuadro de características técnicas, se tomó el modelo HP 240 G7 especificado en la ficha técnica anexa del fabricante.
Procesador	Celeron 3865U 1,8 Ghz o Celeron N4100 de 1.1 GHz	NO ESPECIFICADO (Celeron 3865U 1,8 Ghz o Celeron N4100 de 1.1 GHz)	Sí	No se especifica en el cuadro de características técnicas, se toma el procesador Intel Core I5 resaltado en la ficha técnica anexa del

				fabricante, el cual es superior al solicitado.
Sistema Operativo	Windows 10 professional OEM	Windows 10 professional OEM	Sí	
Memoria	4GB 2133 MHz (DDR4) o superior	4GB 2133 MHz (DDR4) o superior	Sí	
Gráficos	Tarjeta de gráficos integrada	Tarjeta de gráficos integrada	Sí	
Pantalla	13.3" HD (1366 x 768) o superior	Pantalla HD SVA eDP de 14" (35,56 cm)	Sí	En el cuadro técnico especifican una pantalla de 13.3", y en la ficha técnica anexa del fabricante especifica una pantalla de 14", por lo cual se toma le especificada en la ficha técnica del fabricante.
Almacenamiento	128 SSD	128 GB SSD	Sí	
Multimedia	Cámara Web integrada de Alta Definición con micrófono, auricular, toma de auriculares	Cámara Web integrada de Alta Definición con micrófono, auricular, toma de auriculares	Sí	
Batería	Puede ser de 3 celdas de 41 Wh o superior	Batería Li-ion HP de larga duración, 3 celdas, 41 Wh	Sí	
AC Adaptador	Puede ser de 45 W, hasta un máximo de 65 W	Adaptador de alimentación HP Smart de 45 W	Sí	
E/S	Solo se necesita la ranura de bloque para guaya de seguridad	TPM 2.0; ranura con bloqueo de seguridad	Sí	
WLAN	Debe ser Dual Band 801.11 ac + BT 4.2 o superior	Combo Realtek 802.11ac (2x2) Wi-Fi® y Bluetooth® 4.2; Combo Realtek 802.11b/g/n (1x1) y Bluetooth® 4.2	Sí	

Cumplimiento normativo y ambiental	Certificación TCO, ó certificación EPEAT v.2019. Adicionalmente se deja opcional la certificación Energy Star	Certificación ENERGY STAR®; EPEAT® Silver	NO	No se especifica ninguna de las certificaciones en el cuadro de características técnicas, ni se encuentra especificada en la ficha técnica anexa del fabricante.
Teclado	Sin retroiluminación, opcional con teclas resistentes a la selección, español Latinoamérica	Teclado tipo isla de tamaño normal	SÍ	
Robustez y durabilidad	Opcional Certificación "11 MIL-STD 810G tests Passe 15 MIL-STD 810G tests Chasis de goma opcional Teclas de retención	No especificado		
Firmware	Intel PPT y/ó Firmware TPM 2.0.	Trusted Platform (TPM 2.0)	SÍ	
Materiales	Materiales de Plástico de color gris o negro	Materiales de Plástico de color negro	SÍ	
Garantía	Garantía mínima de 3 años	No especificada	NO	No se especifica la garantía en el cuadro de características técnicas, se toma de 1 año establecida en la ficha técnica anexa del fabricante.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS COMPUTADORES PORTÁTILES PARA DOCENTES.				
	CARACTERÍSTICAS MÍNIMAS EXIGIDAS	CARACTERÍSTICAS OFERTADAS	CUMPLE	OBSERVACIONES
Marca y Modelo		HP	SÍ	No se especifica el modelo en el cuadro de características técnicas, se

a

				tomó el modelo HP 240 G7 especificado en la ficha técnica anexa del fabricante.
Procesador	Pentium 4415U 2,3 Ghz o Pentium Silver N5000 1.1 GHz	NO ESPECIFICADO (Pentium 4415U 2,3 Ghz o Pentium Silver N5000 1.1 GHz)	SÍ	No se especifica en el cuadro de características técnicas, se toma el procesador Intel Core I5 resaltado en la ficha técnica anexa del fabricante, el cual es superior al solicitado.
Sistema Operativo	Windows 10 professional OEM	Windows 10 professional OEM	SÍ	
Memoria	4GB 2133 MHz (DDR4) o superior	4GB 2133 MHz (DDR4) o superior	SÍ	
Gráficos	Tarjeta de gráficos integrada	Tarjeta de gráficos integrada	SÍ	
Pantalla	13.3" HD (1366 x 768) o superior	Pantalla HD SVA eDP de 14" (35,56 cm)	SÍ	En el cuadro técnico especifican una pantalla de 13.3", y en la ficha técnica anexa del fabricante especifica una pantalla de 14", por lo cual se toma le especificada en la ficha técnica del fabricante.
Almacenamiento	128 SSD	128 GB SSD	SÍ	
Multimedia	Cámara Web integrada de Alta Definición con micrófono, auricular, toma de auriculares	Cámara Web integrada de Alta Definición con micrófono, auricular, toma de auriculares	SÍ	

Batería	Puede ser de 3 celdas de 41 Wh o superior	Batería Li-ion HP de larga duración, 3 celdas, 41 Wh	SÍ	
AC Adaptador	Puede ser de 45 W, hasta un máximo de 65 W	Adaptador de alimentación HP Smart de 45 W	SÍ	
E/S	Solo se necesita la ranura de bloque para guaya de seguridad	TPM 2.0; ranura con bloqueo de seguridad	SÍ	
WLAN	Debe ser Dual Band 801.11 ac + BT 4.2 o superior	Combo Realtek 802.11ac (2x2) Wi-Fi® y Bluetooth® 4.2; Combo Realtek 802.11b/g/n (1x1) y Bluetooth® 4.2	SÍ	
Cumplimiento normativo y ambiental	Certificación TCO, ó certificación EPEAT v.2019. Adicionalmente se deja opcional la certificación Energy Star	Certificación ENERGY STAR®; EPEAT® Silver	NO	No se especifica ninguna de las certificaciones en el cuadro de características técnicas, ni se encuentra especificada en la ficha técnica anexa del fabricante.
Teclado	Sin retroiluminación, opcional con teclas resistentes a la selección, español Latinoamérica	Teclado tipo isla de tamaño normal	SÍ	
Robustez y durabilidad	Opcional Certificación "11 MIL-STD 810G tests Passe 15 MIL-STD 810G tests Chasis de goma opcional Teclas de retención	No especificado		
Firmware	Intel PPT y/ó Firmware TPM 2.0.	Trusted Platform (TPM 2.0)	SÍ	
Materiales	Materiales de Plástico de color gris o negro	Materiales de Plástico de color negro	SÍ	
Garantía	Garantía mínima de 3 años	No especificada	NO	No se especifica la garantía en el cuadro de características

				técnicas, se toma de 1 año establecida en la ficha técnica anexa del fabricante.
--	--	--	--	--

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS ACCESS POINT O ROUTER.				
	CARACTERÍSTICAS MÍNIMAS EXIGIDAS	CARACTERÍSTICAS OFERTADAS	CUMPLE	OBSERVACIONES
Marca y Modelo		TP-LINK ARCHER C7	SÍ	
Interfaz	4 puertos LAN 10/100/1000Mbps 1 puerto WAN 10/100/1000Mbps 2 puertos USB 2.0 Botón WPS/Reset Conmutador Wireless On/Off Botón Alimentación On/Off	4 puertos LAN 10/100/1000Mbps 1 puerto WAN 10/100/1000Mbps 2 puertos USB 2.0 Botón WPS/Reset Conmutador Wireless On/Off Botón Alimentación On/Off	SÍ	
Fuente de Alimentación	Fuente de Alimentación Externa 12VDC / 2.5A	Fuente de Alimentación Externa 12VDC / 2.5A	SÍ	
Tipo de Antena	3 antenas desmontables (RP-SMA) de 5dBi para 5GHz 3 antenas internas para 2.4GHz	3 antenas desmontables (RP-SMA) de 5dBi para 5GHz 3 antenas internas para 2.4GHz	SÍ	
Estándares Inalámbricos	IEEE 802.11ac/n/a 5GHz IEEE 802.11b/g/n 2.4GHz	IEEE 802.11ac/n/a 5GHz IEEE 802.11b/g/n 2.4GHz	SÍ	
Frecuencia	2.4GHz y 5GHz	2.4GHz y 5GHz	SÍ	
Tasa de Señal	5GHz: Hasta 1300Mbps 2.4GHz: Hasta 450Mbps	5GHz: Hasta 1300Mbps 2.4GHz: Hasta 450Mbps	SÍ	
Sensibilidad de Recepción 5 GHz	11a 6Mbps-96dBm 11a 54Mbps: -79dBm 11ac HT20: -71dBm 11ac HT40: -66dBm 11ac HT80: -63dBm 11g 54M: -77dBm 11n HT20: -74dBm	11a 6Mbps-96dBm 11a 54Mbps: -79dBm 11ac HT20: -71dBm 11ac HT40: -66dBm 11ac HT80: -63dBm 11g 54M: -77dBm 11n HT20: -74dBm	SÍ	
Potencia de Transmisión CE	<20dBm(2.4GHz) <23dBm(5GHz)	<20dBm(2.4GHz) <23dBm(5GHz)	SÍ	
Funciones Inalámbricas	Radio Inalámbrica On/Off, Bridge WDS, WMM, Estadísticas Inalámbricas	Radio Inalámbrica On/Off, Bridge WDS, WMM, Estadísticas Inalámbricas	SÍ	

Seguridad Inalámbrica	Encriptación WEP 64/128-bits, WPA/WPA2, WPA-PSK/WPA2-PSK	Encriptación WEP 64/128-bits, WPA/WPA2, WPA-PSK/WPA2-PSK	SÍ	
Calidad de Servicio	WMM, Control de Ancho de Banda	WMM, Control de Ancho de Banda	SÍ	
Tipo de WAN	IP Dinámica/IP Estática/PPPoE/PPTP(Acceso Dual)/L2TP(Acceso Dual)/BigPond	IP Dinámica/IP Estática/PPPoE/PPTP(Acceso Dual)/L2TP(Acceso Dual)/BigPond	SÍ	
Gestión	Control de Acceso Gestión Local Gestión Remota.	Control de Acceso Gestión Local Gestión Remota.	SÍ	
DHCP	Servidor, Cliente, Listado de clientes DHCP, Reserva de Direcciones	Servidor, Cliente, Listado de clientes DHCP, Reserva de Direcciones	SÍ	
Reenvío de Puertos	Virtual Server, Port Triggering, UPnP, DMZ	Virtual Server, Port Triggering, UPnP, DMZ	SÍ	
DNS Dinámico	DynDns, Comexe, NO-IP	DynDns, Comexe, NO-IP	SÍ	
VPN Pass-Through	PPTP, L2TP, IPSec	PPTP, L2TP, IPSec	SÍ	
Control de Acceso	Control Parental, Control de Gestión Local, Listado de Hosts, Horarios de Acceso, Gestión de Reglas	Control Parental, Control de Gestión Local, Listado de Hosts, Horarios de Acceso, Gestión de Reglas	SÍ	
Seguridad Firewall	Firewall SPI, DoS Filtro de Direcciones IP / Filtro de Direcciones MAC / Filtro de Dominios Asociación de Direcciones IP y MAC	Firewall SPI, DoS Filtro de Direcciones IP / Filtro de Direcciones MAC / Filtro de Dominios Asociación de Direcciones IP y MAC	SÍ	
Protocolos	Soporta IPv4 y IPv6	Soporta IPv4 y IPv6	SÍ	
Compartición por USB	Soporta Samba(Almacenamiento)/ Servidor FTP/Servidor Multimedia/Servidor de Impresión	Soporta Samba(Almacenamiento)/ Servidor FTP/Servidor Multimedia/Servidor de Impresión	SÍ	
Red de Invitados	1 x red de invitados en 2.4GHz 1 x red de invitados en 5GHz	1 x red de invitados en 2.4GHz 1 x red de invitados en 5GHz	SÍ	
Certificaciones	CE, FCC, RoHS	CE, FCC, RoHS	SÍ	
Requisitos del sistema	Microsoft Windows 98SE, NT, 2000, XP, Vista™ Windows 7 o Windows 8, Windows 8.1, Windows	Microsoft Windows 98SE, NT, 2000, XP, Vista™ Windows 7 o Windows 8, Windows 8.1, Windows	SÍ	

	10, MAC OS, NetWare, UNIX o Linux	10, MAC OS, NetWare, UNIX o Linux		
Factores Ambientales	Temperatura de Funcionamiento: 0°C~40°C (32°F ~104°F) Temperatura de Almacenamiento: -40°C~70°C (-40°F ~158°F) Humedad de Funcionamiento: 10%~90% sin condensación Humedad de Almacenamiento: 5%~90% sin condensación	Temperatura de Funcionamiento: 0°C~40°C (32°F ~104°F) Temperatura de Almacenamiento: -40°C~70°C (-40°F ~158°F) Humedad de Funcionamiento: 10%~90% sin condensación Humedad de Almacenamiento: 5%~90% sin condensación	SÍ	
Garantía	1 año	1 año	SÍ	

ELEMENTO	CARACTERISTICAS MINIMAS EXIGIDAS	CARACTERISTICAS OFERTADAS	CUMPLE	OBSERVACIONES
MESA DOCENTE	Herraje en tubo cuadrado de 1 pulgada calibre 20, faldero y gaveta en lámina col rol calibre 20, partes metálicas unidas con soldadura Mig y pintado con electro estática en polvo horneado, superficie de trabajo en triples de 12mm pintado en laca catalizada semi mate.	Herraje en tubo cuadrado de 1 pulgada calibre 20, faldero y gaveta en lámina col rol calibre 20, partes metálicas unidas con soldadura Mig y pintado con electro estática en polvo horneado, superficie de trabajo en triples de 12mm pintado en laca catalizada semi mate.	SI CUMPLE	
SILLA DOCENTE	Estructura en tubo redondo 7/8 calibre 18 y sus partes unidas con soldadura Mig, pintura electro estática en polvo horneado, sentadero y espaldar en	Estructura en tubo redondo 7/8 calibre 18 y sus partes unidas con soldadura Mig, pintura electro estática en polvo horneado, sentadero y espaldar en	SI CUMPLE	

	polipropileno, patas con tapones antideslizantes en polipropileno de alto impacto	polipropileno, patas con tapones antideslizantes en polipropileno de alto impacto		
MESA ESTUDIANTE	<p>JUEGO DE MESA ENCHAPADO EN FÓRMICA: Juego compuesto por cuatro mesas ovaladas (4) para cuatro (4) sillas, que forman un círculo. Herraje en tubo redondo de 1.5 y 7/8 de pulgada calibre 18 con platina de 2x1/8 pulgadas, partes metálicas unidas con soldadura Mig y pintado con electro estática en polvo horneado, superficie de trabajo en RH de 15mm enchapado en formica de color y forma bordes en PVC negro.</p> <p>JUEGO DE MESA ENCHAPADO EN FÓRMICA: Juego compuesto por cinco mesas ovaladas (5) para cinco (5) sillas, que forman una línea curva. Herraje en tubo redondo de 1.5 y 7/8 de</p>	<p>JUEGO DE MESA ENCHAPADO EN FÓRMICA: Juego compuesto por cuatro mesas ovaladas (4) para cuatro (4) sillas, que forman un círculo. Herraje en tubo redondo de 1.5 y 7/8 de pulgada calibre 18 con platina de 2x1/8 pulgadas, partes metálicas unidas con soldadura Mig y pintado con electro estática en polvo horneado, superficie de trabajo en RH de 15mm enchapado en formica de color y forma bordes en PVC negro.</p> <p>JUEGO DE MESA ENCHAPADO EN FÓRMICA: Juego compuesto por cinco mesas ovaladas (5) para cinco (5) sillas, que forman una línea curva. Herraje en tubo redondo de 1.5 y 7/8 de</p>	SI CUMPLE	

	pulgada calibre 18 con platina de 2x1/8 pulgadas, partes metálicas unidas con soldadura Mig y pintado con electro estática en polvo horneado, superficie de trabajo en RH de 15mm enchapado en formica de color y forma bordes en PVC negro	pulgada calibre 18 con platina de 2x1/8 pulgadas, partes metálicas unidas con soldadura Mig y pintado con electro estática en polvo horneado, superficie de trabajo en RH de 15mm enchapado en formica de color y forma bordes en PVC negro		
SILLA ESTUDIANTE	Estructura en tubo redondo 7/8 calibre 18 y sus partes unidas con soldadura Mig, pintura electro estática en polvo horneado, sentadero y espaldar en polipropileno, patas con tapones antideslizantes en polipropileno de alto impacto.	Estructura en tubo redondo 7/8 calibre 18 y sus partes unidas con soldadura Mig, pintura electro estática en polvo horneado, sentadero y espaldar en polipropileno, patas con tapones antideslizantes en polipropileno de alto impacto.	SI CUMPLE	
Paquetes de 40 ARTÍCULOS DE JUEGOS DIDÁCTICOS:	5 artículos por cada área estratégica: BIOQUÍMICA 1 juego didáctico de preguntas de biología y química 4 juegos de experimentos de biología y química ROBÓTICA 5 Robots de energías alternativas (solar, eólica, hidráulica,	5 artículos por cada área estratégica: BIOQUÍMICA 1 juego didáctico de preguntas de biología y química 4 juegos de experimentos de biología y química ROBÓTICA 5 Robots de energías alternativas (solar, eólica, hidráulica,	SI CUMPLE	Dentro del periodo de traslado, el proponente deberá allegar en aclaratorio la ficha técnica en lo referente al material didáctico ofertado en el caso de las áreas estratégicas de bioquímica y Agroindustria,

	<p>etc) AGROINDUSTRIA 1 juego didáctico sobre la transformación del arroz 4 juegos didácticos sobre cadenas productivas de potencial nacional MÚSICA Y ARTE 1 juego didáctico para pintar y adivinar 1 juego didáctico de instrumentos 3 juguetes tipo instrumentos AGUA Y MINERÍA MATEMÁTICAS 4 paquetes de Implementos en madera que permitan desarrollar habilidades en matemáticas. 1 juego didáctico de matemáticas FÍSICA 1 globo de rayos 1 juego didáctico de experimentos de física 1 juego didáctico de fuerza 1 juego didáctico de movimiento 1 juego didáctico del peso y masa ASTRONOMÍA 1 juego didáctico del sistema solar 1 juego didáctico de la evolución de la tierra 1 juego</p>	<p>etc) AGROINDUSTRIA 1 juego didáctico sobre la transformación del arroz 4 juegos didácticos sobre cadenas productivas de potencial nacional MÚSICA Y ARTE 1 juego didáctico para pintar y adivinar 1 juego didáctico de instrumentos 3 juguetes tipo instrumentos AGUA Y MINERÍA MATEMÁTICAS 4 paquetes de Implementos en madera que permitan desarrollar habilidades en matemáticas. 1 juego didáctico de matemáticas FÍSICA 1 globo de rayos 1 juego didáctico de experimentos de física 1 juego didáctico de fuerza 1 juego didáctico de movimiento 1 juego didáctico del peso y masa ASTRONOMÍA 1 juego didáctico del sistema solar 1 juego didáctico de la evolución de la tierra 1 juego</p>		<p>debido a que son cinco artículos por cada área estratégica y para estos casos se evidencias 3 y 2 respectivamente.</p>
--	---	---	--	---

	didáctico sobre la luna y el sol 1 juego didáctico sobre el globo terráqueo 1 juego didáctico sobre astros, estrellas y galaxias	didáctico sobre la luna y el sol 1 juego didáctico sobre el globo terráqueo 1 juego didáctico sobre astros, estrellas y galaxias		
--	--	--	--	--



PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



ANEXO 14. EVALUACIÓN TÉCNICA – Los puntos relacionados con hasta

Metodología de trabajo propuesta (metodología basada en procesos de aprender jugando en las 8 áreas estratégicas, con un nivel de detalle adecuado de los procesos de diseño, realización de prototipos, validación, desarrollo del parque, museo o centro interactivo, de las maletas didácticas y de los softwares especializados, además de un procedimiento claro sobre la operación del parque) El proponente que no presente una metodología con el nivel de detalle exigido, se le otorgara 0 puntos en cada ítem. El evaluador podrá otorgar hasta 130 puntos.

Concepto: La propuesta metodológica se basa solamente en lo que comprende el guion museológico y en los guiones de softwares especializados. En cuanto al parque interactivo no se desarrolla una metodología ni se describe la operación del mismo. Frente a las maletas didácticas sólo se describe lo que integra, más no se explica la metodología que se llevará a cabo. Respecto a las aulas interactivas digitales, sólo se describe el material didáctico, los computadores, el Access Point y el mobiliario, pero lo que corresponde a software especializado, si cuenta con una metodología de prototipado, validación, entrega y detalle completo de cada área estratégica.

Puntaje: 50 de 130 puntos

DETALLE DE METODOLOGÍA	PUNTAJES			PUNTAJE ASIGNADO	OBSERVACIÓN
Proceso de diseño (conforme a las actividades detalladas presentadas en pre-diseños del guion museológico)	No Cumple 0	Cumple 80% 5	Cumple 100% 10	10	Las experiencias se encuentran conforme a las actividades del guion museológico

Recibido en el día 18 de febrero de 2019 a las 5:44 pm



PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



DETALLE DE METODOLOGÍA	PUNTAJES			PUNTAJE ASIGNADO	OBSERVACIÓN
Realización de prototipos (eficiencia y estrategia en el método de fabricación de prototipos)	Método no eficiente y estratégico 0	Método eficiente y estratégico aceptable 5	Mejor método, eficiente y estratégico 10	5	Se explica la realización de prototipos del software, pero no se evidencia en la propuesta la realización de prototipos los componentes parque interactivo y maletas didácticas
Validación de prototipos (un representante mínimo de instituciones educativas del departamento del Tolima en el proceso de validación)	No presenta la validación con instituciones educativas 0	20 Instituciones Educativas 5	30 Instituciones Educativas 10	10	Aunque la propuesta no incluye la validación de prototipos de los componentes parque interactivo y maletas didácticas, se evidencia que para la validación de los softwares especializados de las aulas interactivas digitales con un representante de 30 instituciones educativas
Desarrollo de parque (entrega previa, entrega final y solución de imprevistos, eficiente y estratégica)	No soluciona imprevistos ni entrega eficiente y estratégica 0	Entrega eficiente y estratégica aceptable, soluciona imprevistos 5	Mejor método, eficiente y estratégico 10	0	No presenta el detalle de la metodología, ni las entregas parciales y finales del parque interactivo.

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



DETALLE DE METODOLOGÍA	PUNTAJES			PUNTAJE ASIGNADO	OBSERVACIÓN
Desarrollo de maletas (conserva relación con el guion museológico)	No conserva relación 0	Conserva relación aceptable 5	Conserva relación en un 100% 10	5	Presenta la descripción de las maletas didácticas, pero no explica cómo se desarrollará, ni de qué manera se realizarán las entregas parciales y finales. Respecto al guion museológico excluye lo cultural, lo de identidad regional, por lo tanto, no hay completa relación con el guion museológico.
Desarrollo de softwares especializados (conforme a las actividades detalladas presentadas en pre-diseños de los guiones de software)	No cumple 0	Cumple 80% 5	Cumple 100% 10	10	La propuesta cuenta con una metodología de desarrollo, entrega y detalle completo de cada área estratégica.
Procedimiento de operación del parque (eficiencia de la metodología, menores costos de operación, incluir evaluación periódica)	No es eficiente, costos de operación altos no incluye evaluación periódica 0	Costos de operación aceptables, es eficiente, incluye evaluación periódica 5	Menores costos de operación cumpliendo los requisitos básicos, eficiente, incluye evaluación periódica 10	0	No presenta la descripción de la operación del parque

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



DETALLE DE METODOLOGÍA	PUNTAJES			PUNTAJE ASIGNADO	OBSERVACIÓN
Calidad de la propuesta metodológica	Puntaje 0 hasta 60	Porqué:		10	No presenta metodología del parque interactivo, ni realización y validación de prototipos. No cumple con el objeto de las maletas didácticas de llevar el parque itinerante, están orientadas a un aula de clase, más que al fin último que son ferias de la creatividad.
TOTAL DE PUNTOS	0 hasta 130 puntos			50	

Concepto general (conceptualización del parque, las maletas didácticas y los softwares especializados, que permitan visualizar un nivel específico y delimiten las 8 áreas estratégicas y la integración de las 3 salas interactivas, generando un concepto global de museo, parque o centro interactivo)

Debe cumplir con lo establecido en el Guion Museológico (Anexo No. 5) y guion de Softwares especializados (Anexo No. 6). El evaluador podrá otorgar hasta 100 puntos.

Concepto: El concepto se encuentra relacionado desde lo educativo, desconociendo lo recreativo y turístico. Frente al parque interactivo no presenta diferentes formas de aprender jugando y no cuenta con procesos de enseñanza y aprendizaje inclusivos. En cuanto a las maletas didácticas el concepto no es incluyente. Y respecto a las aulas interactivas digitales no presenta concepto.

Puntaje: 25 de 100 puntos

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



DETALLE DE CONCEPTO	PUNTAJES			PUNTAJE ASIGNADO	OBSERVACIONES
<p>Concepto del parque interactivo (concepto amplio, incluyente, educativo, turístico, divertido, recreativo, acogedor)</p>	<p>No Cumple 0</p>	<p>Aceptable 5</p>	<p>Cumple 100% expectativas 10</p>	<p>5</p>	<p>El concepto intenta describir los procesos pedagógicos que integra, sin embargo, no está clara su aplicación en los procesos de enseñanza y aprendizaje que se realizarán desde el parque interactivo para generar la apropiación social del conocimiento, además no se evidencia un ejercicio de diversidad en términos de interacción, no integra diferentes formas de aprender jugando, en este sentido, la propuesta es limitada en términos conceptuales. Por otra parte, no se tienen en cuenta procesos de aprendizaje inclusivos, con los cuales debe contar cualquier experiencia pedagógica pensada para la interacción lúdica y generación de conocimiento.</p>

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



DETALLE DE CONCEPTO	PUNTAJES			PUNTAJE ASIGNADO	OBSERVACIONES
Concepto de las maletas didácticas (concepto amplio, incluyente, educativo, turístico, divertido, recreativo)	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	5	El concepto no es incluyente, tampoco se presenta en términos turísticos ni recreativos, es un concepto netamente educativo.
Concepto de las aulas interactivas digitales (concepto amplio, incluyente, educativo, turístico, divertido, recreativo, acogedor)	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0	No presenta concepto de las aulas interactivas digitales.
Concepto de las áreas estratégicas en los componentes (amplio, diverso, concreto)	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0	No presenta concepto de las áreas estratégicas.
Calidad de la propuesta de conceptualización	Puntaje 0 hasta 60	Porqué:		15	No existe un desarrollo del concepto en torno a lo recreativo, divertido y turístico, para parque interactivo y maletas didácticas. Además no presenta concepto de aulas interactivas digitales ni de áreas estratégicas.
TOTAL DE PUNTOS	0 hasta 100 puntos			25	

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



Valor agregado técnico y pedagógico (El proponente que en su propuesta agregue valor a las experiencias interactivas, a la conceptualización y a los procesos de enseñanza y aprender jugando que brinda un parque, museo o centro interactivo, maletas didácticas y aulas tendrá este puntaje) El evaluador podrá otorgar hasta 160 puntos.

Concepto: Sólo presenta valor agregado de las maletas didácticas en términos de material digital, respecto al parque interactivo, las aulas, los modelos de sostenibilidad y la sala de identidad regional no presenta valor agregado.

Puntaje: 25 de 160 puntos

DETALLE DE VALOR AGREGADO	PUNTAJES			PUNTAJE ASIGNADO	OBSERVACIONES
	No Cumple 0	Aceptable 10	Cumple 100% expectativas 20		
Valor agregado del parque interactivo (experiencias interactivas innovadoras, creativas, impactantes)	No Cumple 0	Aceptable 10	Cumple 100% expectativas 20	0	No presenta valor agregado a las experiencias interactivas del guion museológico del parque
Valor agregado de las maletas didácticas (experiencias interactivas y talleres innovadores, creativos, impactantes)	No Cumple 0	Aceptable 10	Cumple 100% expectativas 20	10	Presenta material digital diferente a lo planteado en el guion museológico del parque interactivo, sin embargo, no se consideran viables para llevar un parque itinerante a las ferias de la creatividad que es el objetivo de las maletas y en términos de cuidado, es factible presentar material más resistente.

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



DETALLE DE VALOR AGREGADO	PUNTAJES			PUNTAJE ASIGNADO	OBSERVACIONES
	No Cumple	Aceptable	Cumple		
Valor agregado de las aulas interactivas digitales (didácticos innovadores, creativos, impactantes)	0	10	20	0	No presenta valor agregado técnico y pedagógico de las aulas interactivas digitales, aparte de lo que se requiere en términos de posventa en la invitación.
Valor agregado a los procesos de enseñanza y aprendizaje de las instituciones educativas	0	5	10	10	Si bien se hace explícita la intención de generar procesos de capacitación, no se presenta de manera clara una estrategia que genere impacto en los procesos de enseñanza y aprendizaje de las instituciones educativas, a partir de los componentes de la invitación.
Valor agregado respecto al modelo de sostenibilidad	0	5	10	0	Se evidencia en un párrafo del modelo de sostenibilidad que la Universidad del Tolima cuenta con una certificación de la Secretaría de Planeación y TIC sobre garantizar la operación y funcionamiento de bienes y servicios. Se informa que nuestro proyecto no cuenta con ésta certificación. Sólo presenta un modelo de sostenibilidad, debía

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



DETALLE DE VALOR AGREGADO	PUNTAJES			PUNTAJE ASIGNADO	OBSERVACIONES
	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10		
					establecer en la propuesta la realización de dos modelos como establece la invitación. Del modelo que se presenta no se incluye valor agregado técnico y pedagógico, se demuestra desconocimiento del sector.
Valor agregado en los procesos de capacitación del parque, maletas y aulas.	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0	No presenta información de valor agregado a la capacitación, fuera de lo requerido en la invitación frente a la posventa.
Valor agregado en términos de estrategias de operación del parque	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0	No describe en la propuesta la operación del parque, por lo tanto, no se evidencia valor agregado.
Valor agregado en la identidad regional del parque y maletas	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0	Al revisar la sala interactiva de identidad regional, no se encuentra un valor agregado.

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



DETALLE DE VALOR AGREGADO	PUNTAJES			PUNTAJE ASIGNADO	OBSERVACIONES
Calidad del valor agregado	Puntaje 0 hasta 50	Porqué:		5	La propuesta se concentra en el valor agregado de posventa y adicionales requeridos en la invitación, pero no se evidencia fortaleza en el valor agregado técnico y pedagógico
TOTAL DE PUNTOS	0 hasta 160 puntos			25	

Calidad de la presentación oral. El evaluador otorgará 10 puntos al que se presente. **Se le otorgan 10 puntos, ya que realizó la presentación oral.**

Puntaje Total: 110 de 400 puntos

Se considera que la propuesta no es apta para ser contratada, conforme a los puntos que fueron asignados para cada uno de los aspectos de metodología, concepto y valor agregado técnico y pedagógico.

En constancia firman:

NOMBRE: María Nur Bonilla Murcia
 Evaluadora
 CARGO: Directora del Proyecto
 RESOLUCIÓN: 0351 – marzo de 2019
 CC: 36.293.409

ANGÉLICA MARÍA TORRES PEÑUELA
 Evaluadora
 CARGO: Coordinadora del Proyecto
 CONTRATO: 176-19
 CC: 1.110.462.217

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



ANEXO 14. EVALUACIÓN TÉCNICA – Los puntos relacionados con hasta

Metodología de trabajo propuesta (metodología basada en procesos de aprender jugando en las 8 áreas estratégicas, con un nivel de detalle adecuado de los procesos de diseño, realización de prototipos, validación, desarrollo del parque, museo o centro interactivo, de las maletas didácticas y de los softwares especializados, además de un procedimiento claro sobre la operación del parque) El proponente que no presente una metodología con el nivel de detalle exigido, se le otorgara 0 puntos en cada ítem. El evaluador podrá otorgar hasta 130 puntos.

Concepto: El contrato implica una solución integral que incorpore los servicios de operación de un parque interactivo, maletas didácticas y aulas interactivas. Sin embargo en la propuesta evaluada, no aparece información sobre los procesos de desarrollo y operación del parque. Igualmente no se explicitan los procesos de diseño y validación de prototipos para maletas y las actividades de las salas interactivas.

Puntaje: 50/130

DETALLE DE METODOLOGÍA	PUNTAJES			OBSERVACIONES
	No Cumple 0	Cumple 80% 5	Cumple 100% 10	
Proceso de diseño (conforme a las actividades detalladas presentadas en pre-diseños del guion museológico)	No Cumple 0	Cumple 80% 5	Cumple 100% 10	10 Se incluyen todas las actividades presentadas en pre-diseños del guión museológico.
Realización de prototipos (eficiencia y estrategia en el método de fabricación de prototipos)	Método no eficiente y estratégico 0	Método eficiente y estratégico aceptable 5	Mejor método, eficiente y estratégico 10	5 Se incluye realización de prototipos para software. No se explicita la realización de prototipos para museo y maletas.

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



DETALLE DE METODOLOGÍA	PUNTAJES			OBSERVACIONES
Validación de prototipos (un representante mínimo de instituciones educativas del departamento del Tolima en el proceso de validación)	No presenta la validación con instituciones educativas 0	20 Instituciones Educativas 5	30 Instituciones Educativas 10	10 Se incluye validación con 30 I.E. del software. Ojo: no se incluye validación de prototipos de actividades del parque o de la maleta.
Desarrollo de parque (entrega previa, entrega final y solución de imprevistos, eficiente y estratégica)	No soluciona imprevistos ni entrega eficiente y estratégica 0	Entrega eficiente y estratégica aceptable, soluciona imprevistos 5	Mejor método, eficiente y estratégico 10	0 En el documento no se explicitan las condiciones de desarrollo y entrega del parque.
Desarrollo de maletas (conserva relación con el guion museológico)	No conserva relación 0	Conserva relación aceptable 5	Conserva relación en un 100% 10	5 Hay una relación con algunos contenidos pero no con el desarrollo técnico museográfico.
Desarrollo de softwares especializados (conforme a las actividades detalladas presentadas en pre-diseños de los guiones de software)	No cumple 0	Cumple 80% 5	Cumple 100% 10	10 Cumple con las actividades prediseñadas de los guiones de software.
Procedimiento de operación del parque (eficiencia de la metodología,	No es eficiente, costos de operación altos no incluye	Costos de operación aceptables, es eficiente, incluye	Menores costos de operación cumpliendo los requisitos básicos,	0 En la propuesta técnica no aparece la información sobre la operación del parque.

cel.



PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



DETALLE DE METODOLOGÍA	PUNTAJES			OBSERVACIONES
menores costos de operación, incluir evaluación periódica)	evaluación periódica 0	evaluación periódica 5	eficiente, incluye evaluación periódica 10	
Calidad de la propuesta metodológica	Puntaje 0 hasta 60	Porqué:	10	El contrato implica una solución integral que incorpore los servicios de operación de un parque interactivo, maletas didácticas y aulas interactivas. Sin embargo en la propuesta evaluada, no aparece información sobre los procesos de desarrollo y operación del parque. Igualmente no se explicitan los procesos de diseño y validación de prototipos para maletas y las actividades de las salas interactivas.
TOTAL DE PUNTOS	0 hasta 130 puntos			50

Concepto general (conceptualización del parque, las maletas didácticas y los softwares especializados, que permitan visualizar un nivel específico y delimiten las 8 áreas estratégicas y la integración de las 3 salas interactivas, generando un concepto global de museo, parque o centro interactivo)

Debe cumplir con lo establecido en el Guion Museológico (Anexo No. 5) y guion de Softwares especializados (Anexo No. 6). El evaluador podrá otorgar hasta 80 puntos.

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



Concepto: Se presenta una propuesta conceptual y metodológica general para el proyecto, sin embargo, la información aportada no permite evaluar aspectos relacionados con la inclusión, los desarrollos lúdicos y turísticos para el parque y las maletas. No aparece información sobre aulas.

Puntaje: 25/100

DETALLE DE CONCEPTO	PUNTAJES			OBSERVACIONES
Concepto del parque interactivo (concepto amplio, incluyente, educativo, turístico, divertido, recreativo, acogedor)	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	5 Se cuenta con un concepto general para el proyecto. No aparecen desarrollos relacionados con temas más específicos como la inclusión, los desarrollos turísticos y recreativos.
Concepto de las maletas didácticas (concepto amplio, incluyente, educativo, turístico, divertido, recreativo)	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	5 Se cuenta con un concepto general para el proyecto. No aparecen desarrollos relacionados con temas más específicos como la inclusión, los desarrollos turísticos y recreativos.
Concepto de las aulas interactivas digitales (concepto amplio, incluyente, educativo, turístico, divertido, recreativo, acogedor)	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0 El documento no incluye información que permita evaluar este ítem.

uff.

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



DETALLE DE CONCEPTO	PUNTAJES			OBSERVACIONES
Concepto de las áreas estratégicas en los componentes (amplio, diverso, concreto)	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0 El documento no incluye información que permita evaluar este ítem.
Calidad de la propuesta de conceptualización	Puntaje 0 hasta 60	Porqué:	15	15 Se presenta una propuesta conceptual y metodológica general para el proyecto, sin embargo, la información aportada no permite evaluar aspectos relacionados con la inclusión, los desarrollos lúdicos y turísticos para el parque y las maletas. No aparece información sobre aulas.
TOTAL DE PUNTOS	0 hasta 100 puntos			25

44.

Valor agregado técnico y pedagógico (El proponente que en su propuesta agregue valor a las experiencias interactivas, a la conceptualización y a los procesos de enseñanza y aprender jugando que brinda un parque, museo o centro interactivo, maletas didácticas y aulas tendrá este puntaje) El evaluador podrá otorgar hasta 150 puntos.

Concepto: La propuesta es fuerte en el valor agregado que se brinda a los procesos de enseñanza aprendizaje a las instituciones educativas y aceptable para el diseño de las maletas pedagógicas. No existe, sin embargo, valores agregados a los otros ítems evaluados.

Puntaje: 25/150



PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



DETALLE DE VALOR AGREGADO	PUNTAJES			OBSERVACIONES
Valor agregado del parque interactivo (experiencias interactivas innovadoras, creativas, impactantes)	No Cumple 0	Aceptable 10	Cumple 100% expectativas 20	0 El documento no permite evidenciar las propuestas en este tema.
Valor agregado de las maletas didácticas (experiencias interactivas y talleres innovadores, creativos, impactantes)	No Cumple 0	Aceptable 10	Cumple 100% expectativas 20	10 La composición de las maletas permite el desarrollo de experiencias y talleres con los usuarios. La información aportada no permite evidenciar su carácter de impactantes.
Valor agregado de las aulas interactivas digitales (didácticos innovadores, creativos, impactantes)	No Cumple 0	Aceptable 10	Cumple 100% expectativas 20	0 No se presenta información sobre las aulas interactivas en la propuesta.
Valor agregado a los procesos de enseñanza y aprendizaje de las instituciones educativas	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	10 Se propone seguimiento a las actividades desarrolladas en cada una de las 308 sedes, el servicio de asistencia pedagógica, operativa y logística a instituciones y docentes participantes y la certificación a los docentes participantes.

W.D.



PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



DETALLE DE VALOR AGREGADO	PUNTAJES			OBSERVACIONES
Valor agregado respecto al modelo de sostenibilidad	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0 No se cumple con el requisito de entregar dos modelos de sostenibilidad.
Valor agregado en los procesos de capacitación del parque, maletas y aulas.	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0 No aparece información sobre este aspecto en el documento.
Valor agregado en términos de estrategias de operación del parque	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0 No aparece información sobre este aspecto en el documento.
Valor agregado en la identidad regional del parque y maletas	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0 No aparece información sobre este aspecto en el documento.
Calidad del valor agregado	Puntaje 0 hasta 50	Porqué:	5	5 La propuesta es fuerte en el valor agregado que se brinda a los procesos de enseñanza aprendizaje a las instituciones educativas y aceptable para el diseño de las maletas pedagógicas. No existe, sin embargo, valores agregados a los otros ítems evaluados.
TOTAL DE PUNTOS	0 hasta 160 puntos			25

U.S.

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



Calidad de la presentación oral. El evaluador otorgará 10 puntos al que se presente.

Concepto: La propuesta fue presentada en la Presentación Oral realizada en la Universidad del Tolima el día 14 de junio de 2019 (ver Acta).

Puntaje: 10/10

PUNTAJE TOTAL EVALUACIÓN TÉCNICA: 110/400

Criterio	Concepto	Puntaje
Metodología de trabajo propuesta	El contrato implica una solución integral que incorpore los servicios de operación de un parque interactivo, maletas didácticas y aulas interactivas. Sin embargo en la propuesta evaluada, no aparece información sobre los procesos de desarrollo y operación del parque. Igualmente no se explicitan los procesos de diseño y validación de prototipos para maletas y las actividades de las salas interactivas.	50/130
Concepto general	Se presenta una propuesta conceptual y metodológica general para el proyecto, sin embargo, la información aportada no permite evaluar aspectos relacionados con la inclusión, los desarrollos lúdicos y turísticos para el parque y las maletas. No aparece información sobre aulas.	25/100
Valor agregado técnico y pedagógico	La propuesta es fuerte en el valor agregado que se brinda a los procesos de enseñanza aprendizaje a las instituciones educativas y aceptable para el diseño de las maletas pedagógicas. No existe, sin embargo, valores agregados a los otros ítems evaluados.	25/160
Calidad de presentación oral	La propuesta fue presentada en la Presentación Oral realizada en la Universidad del Tolima el día 14 de junio de 2019 (ver Acta).	10/10

RECOMENDACIÓN: Una vez evaluada técnicamente la propuesta presentada a la Convocatoria, las evaluadoras externas recomiendan declarar desierta la convocatoria considerando: (1) que solo se presentó un proponente; (2) la propuesta evaluada obtuvo un puntaje técnico muy bajo; (3) la propuesta presentada no desarrolla de manera suficiente los aspectos técnicos y

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



pedagógicos del diseño, validación, operación y sostenibilidad de las salas interactivas ni de las aulas digitales, ambos elementos fundamentales del proyecto a contratar.

En caso de abrir nuevamente el proceso, se recomienda revisar el tiempo que tienen los proponentes para diseñar su propuesta y permitir un margen de modificación superior al 20% ya establecido.

Se firma en Ibagué a los 14 días del mes de junio de 2019.

DRA. MÓNICA M. LOZANO H.
CC 66701947

ANEXO 14. EVALUACIÓN TÉCNICA – Los puntos relacionados con hasta

Metodología de trabajo propuesta (metodología basada en procesos de aprender jugando en las 8 áreas estratégicas, con un nivel de detalle adecuado de los procesos de diseño, realización de prototipos, validación, desarrollo del parque, museo o centro interactivo, de las maletas didácticas y de los softwares especializados, además de un procedimiento claro sobre la operación del parque) El proponente que no presente una metodología con el nivel de detalle exigido, se le otorgara 0 puntos en cada ítem. El evaluador podrá otorgar hasta 130 puntos.

Concepto: La propuesta metodológica es muy débil. No se explica como se realizará el proceso, cómo se articulara el parque con el software y con las aulas, tampoco es claro el proceso de prototipeado ni los flujos de como se iran desarrollando las actividades. No hay un nivel de detalle que permita hacer una valoración del diferencial de la propuesta o de la traducción de los guiones a una metodología.

Puntaje: 50

DETALLE DE METODOLOGÍA	PUNTAJES			OBSERVACIONES
Proceso de diseño (conforme a las actividades detalladas presentadas en pre-diseños del guion museológico)	No Cumple 0	Cumple 80% 5	Cumple 100% 10	10 Se cumplen todas las actividades incluidas en el guión
Realización de prototipos (eficiencia y estrategia en el método de fabricación de prototipos)	Método no eficiente y estratégico 0	Método eficiente y estratégico aceptable 5	Mejor método, eficiente y estratégico 10	5 No incluye prototipo de las actividades en salas ni en aulas

DETALLE DE METODOLOGÍA	PUNTAJES			OBSERVACIONES
Validación de prototipos (un representante mínimo de instituciones educativas del departamento del Tolima en el proceso de validación)	No presenta la validación con instituciones educativas 0	20 Instituciones Educativas 5	30 Instituciones Educativas 10	10 Incluye validación con 30 instituciones educativas. Sin embargo, Solo incluye validación de prototipos para software y no para las salas
Desarrollo de parque (entrega previa, entrega final y solución de imprevistos, eficiente y estratégica)	No soluciona imprevistos ni entrega eficiente y estratégica 0	Entrega eficiente y estratégica aceptable, soluciona imprevistos 5	Mejor método, eficiente y estratégico 10	0 No se encuentra más allá del cronograma, en la propuesta ningún folio que de cuenta de cómo se desarrollara el parque
Desarrollo de maletas (conserva relación con el guion museológico)	No conserva relación 0	Conserva relación aceptable 5	Conserva relación en un 100% 10	5 La propuesta tiene una mínima relación con el guion y obvia todos los aspectos relacionales con los aspectos culturales y sociales del guión. Es problema que el componente central - y se puede decir que único- de las maletas, sean tables ya que ante un fallo o pérdida de la misma se pierde por completo la maleta

DETALLE DE METODOLOGÍA	PUNTAJES			OBSERVACIONES
Desarrollo de softwares especializados (conforme a las actividades detalladas presentadas en pre-diseños de los guiones de software)	No cumple 0	Cumple 80% 5	Cumple 100% 10	10 Esta es la fortaleza de la propuesta, adopta todos los criterios sugeridos
Procedimiento de operación del parque (eficiencia de la metodología, menores costos de operación, incluir evaluación periódica)	No es eficiente, costos de operación altos no incluye evaluación periódica 0	Costos de operación aceptables, es eficiente, incluye evaluación periódica 5	Menores costos de operación cumpliendo los requisitos básicos, eficiente, incluye evaluación periódica 10	0 No se encuentra en la propuesta técnica ningún apartado donde se de cuenta de cómo se realizará la operación del parque

DETALLE DE METODOLOGÍA	PUNTAJES			OBSERVACIONES
Calidad de la propuesta metodológica	Puntaje 10 hasta 60	Porqué:	La propuesta metodológica es muy débil. No se explica como se realizará el proceso, como se articulara el parque con el software y con las aulas, tampoco es claro el proceso de prototipeado ni los flujos de como se iran desarrollando las actividades. No hay un nivel de detalle que permita hacer una valoracion del diferencial de la propuesta o de la traducción de los guiones a una metodología.	
TOTAL PUNTOS DE	50 hasta 130 puntos			50

Concepto general (conceptualización del parque, las maletas didácticas y los softwares especializados, que permitan visualizar un nivel específico y delimiten las 8 áreas estratégicas y la integración de las 3 salas interactivas, generando un concepto global de museo, parque o centro interactivo)

Debe cumplir con lo establecido en el Guion Museológico (Anexo No. 5) y guion de Softwares especializados (Anexo No. 6). El evaluador podrá otorgar hasta 80 puntos.

Concepto: La propuesta no cuenta con una conceptualización clara, evidente y robusta. Hay una propuesta muy general y no aporta de áreas estratégicas, o aulas interactivas

Puntaje: 25

DETALLE DE CONCEPTO	PUNTAJES			
<p>Concepto del parque interactivo (concepto amplio, incluyente, educativo, turístico, divertido, recreativo, acogedor)</p>	<p>No Cumple 0</p>	<p>Aceptable 5</p>	<p>Cumple 100% expectativas 10</p>	<p>5 Hace una propuesta donde como dicen los autores "busca unir información, educación y diversión, reunidos estos a través de los modelos de Tpack y samr. No obstante no entra en dialogo con las apuestas contemporaneas en relacion con museos y centros de ciencia contemporaneos, como tampoco contempla aspectos turisticos</p>

[Handwritten signature]

DETALLE DE CONCEPTO	PUNTAJES			
Concepto de las maletas didácticas (concepto amplio, incluyente, educativo, turístico, divertido, recreativo)	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	5 El concepto de las maletas se propone como una derivación del parque pero no van mas alla de lo mínimo aceptable
Concepto de las aulas interactivas digitales (concepto amplio, incluyente, educativo, turístico, divertido, recreativo, acogedor)	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0 No existe en la propuesta un concepto específico sobre las aulas
Concepto de las áreas estratégicas en los componentes (amplio, diverso, concreto)	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0 La propuesta no contiene una propuesta de cómo las áreas estratégicas serán conceptuadas

DETALLE DE CONCEPTO	PUNTAJES			
Calidad de la propuesta de conceptualización	Puntaje 15 hasta 60	Porqué:	La propuesta no cuenta con una conceptualización clara, evidente y robusta. Hay una propuesta muy general y no aporta de áreas estratégicas, o aulas interactivas	15
TOTAL DE PUNTOS	25 hasta 100 puntos			

Valor agregado técnico y pedagógico (El proponente que en su propuesta agregue valor a las experiencias interactivas, a la conceptualización y a los procesos de enseñanza y aprender jugando que brinda un parque, museo o centro interactivo, maletas didácticas y aulas tendrá este puntaje) El evaluador podrá otorgar hasta 150 puntos.

Concepto: La propuesta solo presenta un valor agregado claro y distinto sobre los procesos de enseñanza no así sobre los demás aspectos que son clave del proyecto

Puntaje:

DETALLE DE VALOR AGREGADO	PUNTAJES			
Valor agregado del parque interactivo (experiencias interactivas innovadoras, creativas, impactantes)	No Cumple 0	Aceptable 10	Cumple 100% expectativas 20	0 La propuesta no aporta un valor agregado sobre este punto

DETALLE DE VALOR AGREGADO	PUNTAJES			
Valor agregado de las maletas didácticas (experiencias interactivas y talleres innovadores, creativos, impactantes)	No Cumple 0	Aceptable 10	Cumple 100% expectativas 20	10 Las maletas permitirán desarrollar ejercicios didácticos y talleres, se valora que incluyan guiones para los profesores pero no se cuenta con información suficiente para imaginar su impacto
Valor agregado de las aulas interactivas digitales (didácticos innovadores, creativos, impactantes)	No Cumple 0	Aceptable 10	Cumple 100% expectativas 20	0 La propuesta técnica no cuenta con información sobre el valor agregado
Valor agregado a los procesos de enseñanza y aprendizaje de las instituciones educativas	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	10 Este es el aspecto donde la propuesta más ofrece valor agregado particularmente el SI para seguimiento y gestión de impacto

DETALLE DE VALOR AGREGADO	PUNTAJES			
Valor agregado respecto al modelo de sostenibilidad	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0 La propuesta solo presenta un modelo de sostenibilidad y se solicitaban dos
Valor agregado en los procesos de capacitación del parque, maletas y aulas.	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0 La propuesta no cuenta con información suficiente
Valor agregado en términos de estrategias de operación del parque	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0 La propuesta no cuenta con información sobre este item
Valor agregado en la identidad regional del parque y maletas	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10	0 La propuesta técnica no aporta en el este sentido más allá de lo mínimo
Calidad del valor agregado	Puntaje 5 hasta 50	Porqué:	La propuesta solo presenta un valor agregado claro y distinto sobre los procesos de enseñanza no así sobre los demás aspectos que son clave del proyecto	5

DETALLE DE VALOR AGREGADO	PUNTAJES
TOTAL DE PUNTOS	25 hasta 160 puntos

Calidad de la presentación oral. El evaluador otorgará 10 puntos al que se presente.

Calidad de la presentación oral. El evaluador otorgará 10 puntos al que se presente.

Concepto: La propuesta fue presentada en la Presentación Oral realizada en la Universidad del Tolima el día 14 de junio de 2019 (ver Acta).

Puntaje: 10/10

PUNTAJE TOTAL EVALUACIÓN TÉCNICA: 110/400

Criterio	Concepto	Puntaje
Metodología de trabajo propuesta	La propuesta metodológica es muy débil. No se explica como se realizará el proceso, como se articulara el parque con el software y con las aulas, tampoco es claro el proceso de prototipeado ni los flujos de como se iran desarrollando las actividades. No hay un nivel de detalle que permita hacer una valoracion del diferencial de la propuesta o de la traducción de los guiones a una metodología.	50/130
Concepto general	La propuesta no cuenta con una concetualización clara, evidente y robusta. Hay una propuesta muy general y no aporta de areas estrategicas, o aulas interactivas	25/100
Valor agregado técnico y pedagógico	La propuesta solo presenta un valor agregado claro y distinto sobre los procesos de enseñanza no así sobre los demás aspectos que son clave del proyecto	25/160
Calidad de presentación oral	La propuesta fue presentada en la Presentación Oral realizada en la Universidad del Tolima el día 14 de junio de 2019 (ver Acta).	10/10

RECOMENDACIÓN: Una vez evaluada técnicamente la propuesta presentada a la Convocatoria, las evaluadoras externas recomiendan declarar desierta la convocatoria considerando: (1) que solo se presentó un proponente; (2) la propuesta evaluada obtuvo un puntaje técnico muy bajo; (3) la propuesta presentada no desarrolla de manera suficiente los aspectos técnicos y pedagógicos del diseño, validación, operación y sostenibilidad de las salas interactivas ni de las aulas digitales, ambos elementos fundamentales del proyecto a contratar.

En caso de abrir nuevamente el proceso, se recomienda revisar el tiempo que tienen los proponentes para diseñar su propuesta y permitir un margen de modificación superior al 20% ya establecido.

Se firma en Ibagué a los 14 días del mes de junio de 2019.



Sandra Daza-Caicedo, PhD

c.c. 52263356

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



EVALUACIÓN ECONOMÍA – ANEXO 13

PROPUESTA ECONÓMICA UNIÓN TEMPORAL APROPIACIÓN SOCIAL DEL CONOCIMIENTO TOLIMA 2019

La propuesta económica no excede el valor del presupuesto oficial.
 El valor de la propuesta incluye IVA.

El valor de la propuesta incluye el costo de todos los bienes y servicios necesarios para desarrollar el objeto del presente proceso de selección, de acuerdo con la revisión de la siguiente tabla:

Item	Unidad de Media	Valor unitario	Valor IVA (unidad)	Valor total	CUMPLE
Diseño, conceptualización del parque interactivo	N/A				SI
Prototipos de experiencias interactivas	N/A				SI
Validación/construcción y puesta en funcionamiento de experiencias interactivas, salas interactivas bodega taller y exteriores	N/A				SI
Desarrollo de estrategias publicitarias y estudios de sostenibilidad del parque.					SI
Talento Humano del proyecto y gastos administrativos para el funcionamiento					SI
Operación del parte por seis meses a todo costo, (servicios	N/A				SI

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



Item	Unidad de Media	Valor unitario	Valor IVA (unidad)	Valor total	CUMPLE
domiciliarios, vigilancia, talento humano)					
Diseño y entrega de maletas didácticas	16				SI
Software especializados con licenciamiento a perpetuidad	8				SI
Computadores instalados para estudiantes según especificaciones técnicas	2772				SI
Computadores instalados para docentes según especificaciones técnicas	308				SI
Access point instaladas según características técnicas	308				SI
Sillas instaladas para docentes según características técnicas	308				SI
Mesas instaladas para docentes según características técnicas	308				SI
Juegos de 9 mesas para estudiantes según características técnicas	308				SI
Sillas instaladas para estudiantes según características técnicas	2772				SI
Material didáctico para las aulas interactivas digitales.					SI
Servicio de instalación y puesta en funcionamiento de aulas interactivas y					SI

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



Item	Unidad de Media	Valor unitario	Valor IVA (unidad)	Valor total	CUMPLE
capacitación docente sobre las mismas					

La propuesta económica se presentó en original firmado por el representante legal principal de la Unión temporal Apropiación Social del Conocimiento Tolima 2019.

De acuerdo con el análisis del sector, se revisa si los montos asignados para los componentes del proyecto en la propuesta económica corresponden a los establecidos en el presupuesto oficial:

Presupuesto oficial conforme al análisis de sector:

Parque interactivo y Maletas Didácticas: no incluye el componente de aulas interactivas digitales con su rubro denominado Software especializado.	\$5.320.907.846,00
Aulas interactivas digitales: Incluye el rubro denominado Software especializado.	\$4.928.000.000,00

Presupuesto asignado en la propuesta económica:

Parque interactivo y Maletas Didácticas: se tomaron en cuenta los rubros del 1 al 7 referidos a los dos componentes del proyecto Parque Interactivo y Maletas didácticas	\$4.736.961.600,00
Aulas interactivas digitales: se tomaron en cuenta los rubros del 8 al 17 referidos a lo que integran las aulas interactivas digitales.	\$5.496.065.400,00

Como se evidencia anteriormente el proponente supera en su propuesta económica los recursos destinados para el componente de aulas interactivas digitales y asigna un monto menor para el componente parque interactivo y maletas didácticas, en este sentido la propuesta no es acorde a los montos totales establecidos en el análisis del sector para cada uno de los componentes del proyecto.

PROYECTO "Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima"
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



Puntaje Evaluación Económica: 160 de 200 puntos, dado que:

1. El presupuesto total se encuentra conforme al oficial
2. Incluye IVA
3. Incluye todos los costos de bienes y servicios relacionados en el anexo 13
4. La propuesta viene suscrita por el representante legal
5. Pero no se encuentra acorde a los montos establecidos en el análisis de sector para el componente parque interactivo y maletas didácticas y para el componente aulas interactivas digitales.

En este sentido, teniendo en cuenta que de 5 requisitos de la propuesta económica no se encuentra acorde con una, se genera un puntaje de 160 puntos sobre 200.

Finalmente, dado que sólo se evalúa una propuesta económica en el proceso de invitación pública de mayor cuantía No. 02 de 2019, no aplica realizar el proceso de métodos de evaluación de la oferta económica.

NOMBRE: María Nur Bonilla Murcia

Evaluadora

CARGO: Directora del Proyecto

RESOLUCIÓN: 0351 – marzo de 2019

CC: 36.293.409

ANGÉLICA MARÍA TORRES PEÑUELA

Evaluadora

CARGO: Coordinadora del Proyecto

CONTRATO: 176-19

CC: 1.110.462.217