

PROYECTO “Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima”
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



ANEXO 14. EVALUACIÓN TÉCNICA – Los puntos relacionados con hasta

Metodología de trabajo propuesta (metodología basada en procesos de aprender jugando en las 8 áreas estratégicas, con un nivel de detalle adecuado de los procesos de diseño, realización de prototipos, validación, desarrollo del parque, museo o centro interactivo, de las maletas didácticas y de los softwares especializados, además de un procedimiento claro sobre la operación del parque) El proponente que no presente una metodología con el nivel de detalle exigido, se le otorgara 0 puntos en cada ítem. El evaluador podrá otorgar hasta 130 puntos.

Concepto:

Puntaje:

DETALLE DE METODOLOGÍA	PUNTAJES		
Proceso de diseño (conforme a las actividades detalladas presentadas en pre-diseños del guion museológico)	No Cumple 0	Cumple 80% 5	Cumple 100% 10
Realización de prototipos (eficiencia y estrategia en el método de fabricación de prototipos)	Método no eficiente y estratégico 0	Método eficiente y estratégico aceptable 5	Mejor método, eficiente y estratégico 10
Validación de prototipos (un representante mínimo de instituciones educativas del departamento del Tolima en el proceso de validación)	No presenta la validación con instituciones educativas 0	20 Instituciones Educativas 5	30 Instituciones Educativas 10

PROYECTO “Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima”
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



DETALLE DE METODOLOGÍA	PUNTAJES		
Desarrollo de parque (entrega previa, entrega final y solución de imprevistos, eficiente y estratégica)	No soluciona imprevistos ni entrega eficiente y estratégica 0	Entrega eficiente y estratégica aceptable, soluciona imprevistos 5	Mejor método, eficiente y estratégico 10
Desarrollo de maletas (conserva relación con el guion museológico)	No conserva relación 0	Conserva relación aceptable 5	Conserva relación en un 100% 10
Desarrollo de softwares especializados (conforme a las actividades detalladas presentadas en pre-diseños de los guiones de software)	No cumple 0	Cumple 80% 5	Cumple 100% 10
Procedimiento de operación del parque (eficiencia de la metodología, menores costos de operación, incluir evaluación periódica)	No es eficiente, costos de operación altos no incluye evaluación periódica 0	Costos de operación aceptables, es eficiente, incluye evaluación periódica 5	Menores costos de operación cumpliendo los requisitos básicos, eficiente, incluye evaluación periódica 10
Calidad de la propuesta metodológica	Puntaje 0 hasta 60	Porqué:	
TOTAL DE PUNTOS	0 hasta 130 puntos		

Concepto general (conceptualización del parque, las maletas didácticas y los softwares especializados, que permitan visualizar un nivel específico y delimiten las 8 áreas estratégicas y la integración de las 3 salas interactivas, generando un concepto global de museo, parque o centro interactivo)

PROYECTO “Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima”
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



Debe cumplir con lo establecido en el Guion Museológico (Anexo No. 5) y guion de Softwares especializados (Anexo No. 6). El evaluador podrá otorgar hasta 100 puntos.

Concepto:

Puntaje:

DETALLE DE CONCEPTO	PUNTAJES		
Concepto del parque interactivo (concepto amplio, incluyente, educativo, turístico, divertido, recreativo, acogedor)	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10
Concepto de las maletas didácticas (concepto amplio, incluyente, educativo, turístico, divertido, recreativo)	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10
Concepto de las aulas interactivas digitales (concepto amplio, incluyente, educativo, turístico, divertido, recreativo, acogedor)	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10
Concepto de las áreas estratégicas en los componentes (amplio, diverso, concreto)	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10
Calidad de la propuesta de conceptualización	Puntaje 0 hasta 60	Porqué:	
TOTAL DE PUNTOS	0 hasta 100 puntos		

PROYECTO “Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima”
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



Valor agregado técnico y pedagógico (El proponente que en su propuesta agregue valor a las experiencias interactivas, a la conceptualización y a los procesos de enseñanza y aprender jugando que brinda un parque, museo o centro interactivo, maletas didácticas y aulas tendrá este puntaje) El evaluador podrá otorgar hasta 160 puntos.

Concepto:

Puntaje:

DETALLE DE VALOR AGREGADO	PUNTAJES		
Valor agregado del parque interactivo (experiencias interactivas innovadoras, creativas, impactantes)	No Cumple 0	Aceptable 10	Cumple 100% expectativas 20
Valor agregado de las maletas didácticas (experiencias interactivas y talleres innovadores, creativos, impactantes)	No Cumple 0	Aceptable 10	Cumple 100% expectativas 20
Valor agregado de las aulas interactivas digitales (didácticos innovadores, creativos, impactantes)	No Cumple 0	Aceptable 10	Cumple 100% expectativas 20
Valor agregado a los procesos de enseñanza y aprendizaje de las instituciones educativas	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10

PROYECTO “Implementación de una estrategia de apropiación social del conocimiento basada en innovación para la infancia, la adolescencia y la juventud del departamento del Tolima”
BPIN2013000100136 – Código interno 820113



DETALLE DE VALOR AGREGADO	PUNTAJES		
Valor agregado respecto al modelo de sostenibilidad	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10
Valor agregado en los procesos de capacitación del parque, maletas y aulas.	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10
Valor agregado en términos de estrategias de operación del parque	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10
Valor agregado en la identidad regional del parque y maletas	No Cumple 0	Aceptable 5	Cumple 100% expectativas 10
Calidad del valor agregado	Puntaje 0 hasta 50	Porqué:	
TOTAL DE PUNTOS	0 hasta 160 puntos		

Calidad de la presentación oral. El evaluador otorgará 10 puntos al que se presente.