

Propuesta para la decanatura de la Facultad de Ciencias del Hábitat, Diseño e Infraestructura

Innovemos para lograr la Transformación Social

Andrés Francel, 2024

Como consecuencia del avance de los proyectos de crecimiento de la facultad para la consolidación de la excelencia en los años recientes, como la Maestría en Urbanismo, el Doctorado en Urbanismo, el pregrado profesional en Diseño Interactivo y Multimedia, los laboratorios de Estudios Urbanos, Prototipado Tridimensional y Realidad Virtual, Mixta y Aumentada, se plantea un plan estratégico para fortalecer y dinamizar este crecimiento de la facultad con un nuevo programa en el área de la ingeniería y la construcción y un posgrado en administración de obras civiles, junto a un ecosistema que facilite el desarrollo de ideas, a través de una incubadora de proyectos.

Nuestra meta esencial es Transformar la Facultad de Ciencias del Hábitat en un epicentro de innovación y excelencia académica, enfocado en el desarrollo del bienestar personal y grupal, liderando la formación de profesionales altamente cualificados y comprometidos con el desarrollo sostenible y la transformación digital de las disciplinas del hábitat, para lo cual fomentaremos la integración de tecnologías emergentes, la creatividad y la sostenibilidad en los programas educativos, promoviendo una formación interdisciplinaria y la investigación aplicada para resolver los desafíos contemporáneos del hábitat.

Nuestra propuesta se integra de manera dinámica y visionaria con el plan de desarrollo de la Universidad del Tolima, estableciendo un vínculo esencial con los planes de desarrollo de la ciudad y del departamento del Tolima. Nuestras disciplinas están en la vanguardia de la transformación, listas para impactar directamente el futuro de nuestra ciudad y departamento, convirtiéndose en piezas fundamentales del desarrollo nacional, gracias a su extraordinario potencial geográfico, infraestructural y productivo.

Es por esto que estamos comprometidos a enfrentar con determinación los desafíos sociales, económicos y administrativos que nos plantea el mundo actual. La universidad debe ser un motor de cambio, participando activamente en procesos de innovación tecnológica y social. Estamos decididos a formar a la próxima generación de profesionales en topografía, ingeniería, diseño, arquitectura y urbanismo, equipándolos con las herramientas necesarias para satisfacer las necesidades de Ibagué y el Tolima. Con el uso de tecnologías avanzadas y eficientes, implementaremos prácticas sostenibles que respeten nuestro entorno, garantizando una convivencia armónica entre las dinámicas económicas y las humanísticas. ¡Juntos, podemos construir un futuro brillante y próspero para nuestra región!

A continuación, se encuentran las estrategias-acciones para cumplir con el plan de desarrollo de la facultad, utilizando la Metodología de Desarrollo Institucional Basado en Proyectos, o Método Proyectual, el cual corresponde, administrativamente, al ejercicio profesional los de programas ofertados por la Facultad. Los Ejes de la propuesta, con sus correspondientes Estrategias-Acciones para cumplir con el plan de desarrollo de la facultad, son:

Propósito: Transformar la Facultad de Ciencias del Hábitat en un epicentro de innovación y excelencia académica, liderando la formación de profesionales altamente cualificados y comprometidos con el desarrollo sostenible y la transformación digital de las disciplinas del hábitat.

Mecanismo: Fomentar la integración de tecnologías emergentes, la creatividad y la sostenibilidad en los programas educativos, promoviendo una formación interdisciplinaria y la investigación aplicada para resolver los desafíos contemporáneos del hábitat humano.

Ejes Estratégicos

1. Innovación Tecnológica y Digitalización:

- **Laboratorios de Realidad Virtual y Aumentada (VR/AR):** Implementar laboratorios equipados con tecnología VR/AR para la visualización y modelación de proyectos arquitectónicos, ingenieriles, multimediales y urbanísticos.
- **Inteligencia Artificial y Big Data:** Integrar cursos y módulos de inteligencia artificial y análisis de big data en los programas de levantamientos topográficos y modelación 3D.
- **Plataformas Colaborativas:** Desarrollar plataformas digitales que faciliten la colaboración interdisciplinaria y la gestión de proyectos en tiempo real.

2. Interdisciplinariedad y Creatividad:

- **Proyectos Integrados:** Fomentar proyectos integrados que involucren a estudiantes de arquitectura, diseño interactivo y multimedia, y modelación 3D, promoviendo la colaboración y la creatividad.
- **Talleres Creativos y Hackathons:** Organizar talleres y hackathons para resolver problemas ingenieriles, de diseño, urbanos y arquitectónicos mediante enfoques creativos e innovadores.
- **Interacción con la Industria Creativa:** Establecer alianzas con empresas de tecnología y estudios de diseño para la realización de proyectos conjuntos y pasantías.

3. Sostenibilidad y Responsabilidad Social:

- **Proyectos de Urbanismo Sostenible:** Desarrollar proyectos de urbanismo que integren principios de sostenibilidad, eficiencia energética y respeto al medio ambiente.
- **Energías Renovables y Construcción Verde:** Incluir en el currículo módulos sobre energías renovables y prácticas de construcción verde.
- **Iniciativas Comunitarias:** Implementar proyectos de intervención comunitaria que mejoren la calidad del hábitat en comunidades vulnerables.

4. Internacionalización y Redes Globales:

- **Movilidad Internacional:** Fomentar programas de intercambio con universidades y centros de investigación de prestigio mundial.
- **Congresos y Conferencias Internacionales:** Organizar y participar en congresos y conferencias internacionales sobre tecnologías del hábitat y urbanismo sostenible.
- **Publicaciones y Difusión:** Promover la publicación de investigaciones en revistas y plataformas internacionales, destacando los logros de la facultad.

5. **Emprendimiento y Vinculación con el Sector Productivo:**

- **Incubadora de Proyectos:** Crear una incubadora de proyectos que apoye a estudiantes, profesores y egresados en la creación de startups y emprendimientos relacionados con el hábitat y la tecnología.
- **Prácticas Profesionales y Pasantías:** Fortalecer los programas de prácticas profesionales y pasantías, garantizando una experiencia laboral significativa para los estudiantes.
- **Foros Empresariales:** Organizar foros y encuentros con líderes del sector productivo para intercambiar conocimientos y oportunidades de colaboración.

Plan de Acción

Año 1 (2025):

- Establecer laboratorios de VR/AR y actualizar los equipamientos tecnológicos.
- Iniciar el desarrollo de plataformas colaborativas.
- Firmar convenios con universidades y empresas internacionales.
- Implementar los primeros cursos de IA y big data en los programas académicos.
- Organizar el primer hackathon de la facultad.
- Desarrollar proyectos piloto de urbanismo sostenible.

Año 2 (2026):

- Evaluar y ajustar los programas educativos basados en las experiencias previas.
- Fortalecer la interacción con la industria creativa mediante talleres y proyectos conjuntos.
- Ampliar las oportunidades de movilidad internacional para estudiantes y docentes.
- Consolidar la incubadora de proyectos y apoyar los primeros emprendimientos.
- Publicar los resultados de las investigaciones en revistas internacionales.
- Realizar un congreso internacional sobre tecnologías del hábitat y urbanismo sostenible.

Año 3 (2027):

- Realizar una evaluación integral de los logros alcanzados y definir nuevas metas.
- Continuar fortaleciendo las alianzas estratégicas y los programas de internacionalización.
- Implementar campañas de difusión y sensibilización sobre los avances y proyectos de la facultad.